**PROYECTO “SITIO WEB BUGGY CARS”**

**PLAN DE PRUEBAS**

Preparado por: Veriuska Suárez

1. **Introducción**

Buggy cars es una aplicación web que permite a los usuarios votar por los autos deportivos más famosos del mundo y dejar una opinión por marca y modelo. El objetivo de este plan de pruebas es analizar que se va a probar, como, con qué recursos y cuál es el plan de riesgo.

1. **Alcance de las pruebas (¿Que se va a probar?)**
2. Se van a probarán las siguientes historias de usuario definidas en el sprint backlog.

|  |  |
| --- | --- |
| Ticket | Descripción de la historia |
| JIRA BD001 | Registro de usuarios |
| JIRA BD002 | Página de Login |
| JIRA BD003 | Funcionalidad pagina |
| JIRA BD004 | Navegación |

1. **Fuera del Alcance**

1. Pruebas de rendimiento (carga, stress, concurrencia)

2. Pruebas de seguridad.

1. **Tipos de la prueba / estrategia (¿Cómo ejecutar las pruebas?)**

1. Pruebas ágiles/ funcionales basadas en historias de usuario+ exploración.

2. Cross browser testing (multiples browsers)

3. Cross mobile testing (Emulado con Chrome)

**4.** Pruebas de Aceptación de usuario (UAT)

**5.** Pruebas de sanidad del reléase una vez en Producción.

1. **Ambiente de prueba** [**https://buggy.justtestit.org/**](https://buggy.justtestit.org/)
2. **Datos de prueba : NA**

**7. Riesgos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Riesgo | Probabilidad | Impacto | Mitigación |
| Ambiente de pruebas no disponible | Media | Alta | Instalar la aplicación web en un hosting alternativo |
| El cliente no está listo para la prueba de aceptación | Baja | Alta | Coordinar con el cliente la selección de la persona que desea hacer la prueba de aceptación |